



*Płaszczyzny obróbki*

### **Toczenie**

Płaszczyzna obróbki „toczenie” odpowiada płaszczyźnie Z/X (G18).

### **Czoło/czoło C**

Płaszczyzna obróbki „czoło/czoło C” odpowiada płaszczyźnie X/Y (G17).

W przypadku maszyn bez osi Y narzędzia mogą się jednak poruszać tylko w płaszczyźnie Z/X. Dlatego ShopTurn automatycznie transformuje wprowadzone przez Was współrzędne X/Y na ruch osi X i osi C. Obróbkę powierzchni czołowej przy pomocy osi C możecie wykorzystywać przy wierceniu i frezowaniu, np. gdy chcecie frezować wnękę na powierzchni czołowej. Możecie przy tym każdorazowo wybrać między przednią i tylną powierzchnią czołową.

### **Pobocznica/pobocznica C**

Płaszczyzna obróbki „pobocznica/pobocznica C” odpowiada płaszczyźnie Y/Z (G19). W przypadku maszyn bez osi Y narzędzia mogą się jednak poruszać tylko w płaszczyźnie Z/X. ShopTurn dlatego automatycznie transformuje wprowadzone przez Was współrzędne na ruch osi C i Z.

Obróbkę powierzchni pobocznicowej przy pomocy osi C możecie wykorzystywać przy wierceniu i frezowaniu, np. gdy chcecie frezować na pobocznicy rowek o stałej głębokości. Możecie przy tym każdorazowo wybrać między powierzchnią wewnętrzną i zewnętrzną.

### **Czoło Y**

Płaszczyzna obróbki „czoło Y” odpowiada płaszczyźnie X/Y (G17).

Obróbkę powierzchni czołowej przy pomocy osi Y możecie wykorzystywać przy wierceniu i frezowaniu, np. gdy chcecie frezować wnękę na powierzchni czołowej. Możecie przy tym każdorazowo wybrać między przednią i tylną powierzchnią czołową.

### **Pobocznica Y**

Płaszczyzna obróbki „pobocznica Y” odpowiada płaszczyźnie Y/Z (G19).

Obróbkę powierzchni pobocznicowej przy pomocy osi Y możecie wykorzystywać przy wierceniu i frezowaniu, np. gdy chcecie wykonać wnękę o płaskim dnie na pobocznicy albo otwory, które nie są skierowane do środka. Możecie przy tym każdorazowo wybrać między powierzchnią wewnętrzną i zewnętrzną.